



TWEENAGER

Proposte di attività
Anno scolastico 2021/2022

Scuola primaria

Info: tel. 0744 549078
e-mail: bcttweenager@comune.terni.it
www.bct.comune.terni.it
pagina facebook: www.facebook.com/bctragazziterni

Tweenager, spazio ragazzi tra i 7 e i 14 anni, si trova al terzo piano di bct. Cura la promozione della lettura per bambini e ragazzi, collabora con i genitori, la scuola e altre istituzioni dedicate per favorire il rispetto dei diritti dell'infanzia e dell'adolescenza. Le sue sale costituiscono un'area di socializzazione, incontro e partecipazione. Tutti i materiali sono disponibili per il prestito e accessibili liberamente sugli scaffali.

Per insegnanti ed educatori tweenager offre materiali di informazione, studio e approfondimento sulla promozione della lettura, sull'editoria e la letteratura per ragazzi e sulla psicologia e lo sviluppo di bambini e adolescenti.

Le scuole possono usufruire di modalità di prestito particolari: con la **tessera classe** si possono prendere fino a **35 documenti** per 30 giorni.

Per le classi che visitano tweenager per la prima volta, tutti gli incontri previsti sono preceduti da una presentazione degli spazi, dei materiali posseduti e dei servizi della biblioteca ragazzi.

Incontri con l'autore

Ogni anno alcuni dei migliori scrittori di letteratura per ragazzi si incontrano in bct con gli studenti e con i loro insegnanti. Tweenager sta elaborando un'offerta sulla base delle effettive disponibilità degli autori. Le scuole riceveranno quindi una specifica comunicazione in merito e le istruzioni sulle modalità di adesione alle proposte.

Percorsi di lettura e laboratori

Alfa e Beta

classi I, II e III

Le lettere diventano protagoniste di storie, giochi e creazioni artistiche: dal suono all'immagine, dalla parola al disegno, un entusiasmante viaggio alla scoperta del nostro alfabeto. Il laboratorio si conclude con la creazione di un abbecedario personale che darà nuova vita ad ogni lettera.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Sognare...a libri aperti

classi I, II e III

Come parlano le immagini? Cosa dicono le parole? Cosa raccontano, insieme? Un viaggio per sognare "a libri aperti", per vivere l'incanto della nascita di storie illustrate, per indagare la magica relazione fra parole e immagini negli albi di qualità.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Alberi!

classi I, II, III

Gli alberi, meravigliosi elementi del nostro paesaggio e indispensabili per l'equilibrio ecologico del pianeta ... ma li conosciamo veramente? Che forma hanno le foglie di una quercia? Le cortecce sono tutte uguali? Proviamo a saperne di più leggendo storie in cui gli alberi sono protagonisti e ci ispirano per originali invenzioni creative.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Il coraggio di essere io

classi I, II e III

Che cos'è un bambino? I bambini sono tutti uguali o tutti diversi? Chi sono "io"? Una proposta di letture per raccontare ai bambini, anche con ironia, ciò che ci distingue dagli altri e ciò che ci rende uguali, ma mai identici. Affinché le piccole differenze non diventino grandi discriminazioni.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare.

Carte in favola

classi I, II e III

Un percorso tra albi illustrati, giochi di carte, grandi puzzle da leggere e costruire per raccontare in tanti modi diversi fiabe, favole e miti di tutti i tempi.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Per fare un libro

classi I, II, III, IV

Un percorso alla scoperta del libro per ragazzi come oggetto. Dai libri a fisarmonica ai pop-up, giochiamo con la carta, le pieghe, le rilegature e i formati, per arrivare a realizzare diversi esemplari di libri usando un semplice foglio di carta e tanti materiali di recupero.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Non ci resta che ridere

classi I, II, III, IV

Personaggi buffi, goffi e sbadati, avventure rocambolesche, ritmo serrato, clamorosi colpi di scena e un pizzico di follia: ecco gli ingredienti delle migliori storie comiche per bambini. Un viaggio esilarante tra i racconti più divertenti della letteratura per ragazzi, un invito ad una sana “leggerezza” nel prendere la vita, perché, come scriveva il poeta, “chi ha il coraggio di ridere è padrone del mondo!” (G. Leopardi).

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Diamo i numeri

classi II, III e IV

I numeri fanno parte della nostra vita sin dalla nascita: compleanni da festeggiare, tabelline da imparare, problemi da risolvere e conti da far tornare... allora proviamo a divertirci assieme a loro attraverso racconti, albi illustrati, giochi e originali creazioni per farli diventare, finalmente, nostri amici per sempre.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

“Leggere” parole: poesia in gioco

classi III, IV e V

Un percorso di avvicinamento al linguaggio della poesia, partendo dalla lettura ad alta voce dei più grandi poeti per ragazzi e giocando, poi, con la parola scritta: poesie visive, giochi di scrittura collettiva, calligrammi, per esplorare i sentieri meravigliosi della poesia, per assaporare la bellezza delle parole e provare, tutti insieme, l'emozione di “vedere con le orecchie”.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Mitico!

classi III, IV e V

Storie di eroi, maghi, dei e cavalieri. I racconti affascinanti con cui gli antichi narravano l'origine del mondo, i fenomeni naturali, le gesta e i sentimenti umani. Letture epiche che ci parlano di tempi e uomini lontani, a cui ci ispireremo per realizzare creazioni artistiche e scrivere mitici racconti.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Gaia blues: il nostro canto per la terra

classi III, IV e V

La terra si scalda, i ghiacci si sciolgono e una famiglia di orsi è costretta a cercare una nuova casa: approderà su un'isola... di rifiuti. Isola che esiste nella realtà, nell'oceano Pacifico. Questa e altre storie per suggerire ai bambini come proteggere “Gaia”, la nostra terra, e per invitarli ad adottare, in linea con gli obiettivi di Agenda 2030, comportamenti e stili di vita sempre più “ecosostenibili”.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Tremar leggendo

classi III, IV, V

Storie da brivido, che tengono con il fiato sospeso, amatissime dai ragazzi: parole che spaventano ma che ci rendono più forti e coraggiosi. Tremiamo con i racconti, le fiabe e gli albi illustrati del "terrore" più coinvolgenti della biblioteca e giochiamo con parole, segni e paure.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Immaginare il futuro: fantascienza e distopia

classi III, IV e V

Nuovi mondi, scenari apocalittici, macchine pensanti e robot selvatici: tra albi illustrati, racconti e romanzi, un percorso per esplorare vecchie e nuove tendenze della fantascienza per ragazzi.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

A inventare macchine

classi III, IV, V

Meccanismi e ingranaggi hanno sempre affascinato l'umanità: un viaggio nel mondo delle macchine, più o meno utili, per conoscerne le storie tra i libri della biblioteca e giocare, tra visioni e creatività, a fare gli inventori per un giorno.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Giallo giallo!

classi III, IV, V

Un crimine commesso, tanti indizi, un detective che indaga e un colpevole da trovare. Partendo dalla lettura delle mille sfumature del giallo per ragazzi, realizziamo un identikit fatto "ad arte" e inventiamo insieme un vero e proprio racconto poliziesco, giocando con suspense e misteri.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Punto e virgola

classi III, IV, V

Giochiamo con la punteggiatura. Quando si usa il punto esclamativo? Ma la virgola dove la metto? I segni di interpunzione, meravigliosi strumenti d'espressione, diventano protagonisti di storie, messaggi, giochi ed elaborazioni artistiche dei ragazzi.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Mappemondo

classi III, IV e V

Un viaggio intorno alle carte geografiche per orientarsi in un mondo sempre più senza confini. Come vengono realizzate? Quali sono i modelli culturali che le ispirano? Scopriamo quando sono protagoniste dei romanzi per ragazzi e costruiamo insieme "un mondo di mappe".

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Leggi l'arte

classi III, IV, V

Entriamo nel mondo dell'arte attraverso le storie e i linguaggi espressivi dei più grandi nomi dell'arte contemporanea. I ritratti cubisti di Picasso, i giardini di Monet e le astrazioni di Mirò ci condurranno alla realizzazione di un meraviglioso museo personale.

Durata: l'incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare

Con gli occhi della mente

classi IV e V

Che cos'è il tempo? Perché siamo qui? Che cos'è la vita? Siamo esseri liberi? Percorsi di filosofia per ragazzi, per giocare con le idee e affrontare in modo divertente le grandi domande della vita.

Durata: 1 incontro, dalle 9,30 alle 12,00, giorno da concordare.

“Crossa” un libro

classi V

Due incontri per dar vita a un bookcrossing di classe che coinvolgerà tutti. Le bibliotecarie presenteranno i libri preferiti di bcttweenager e i ragazzi ne sceglieranno alcuni da leggere durante l'anno. Si tornerà poi in biblioteca per promuovere la propria scelta: si potranno leggere citazioni, inventare spot, improvvisare booktrailer, progettare manifesti pubblicitari, recitare parti...Qualunque strategia sarà consentita per invogliare e incuriosire gli altri e per favorire lo scambio e la condivisione di libri e letture. Votazione finale per eleggere il libro dell'anno!

Durata: 2 incontri, dalle 9,30 alle 12,00, giorni da concordare

Le classi interessate possono inoltrare la propria adesione, scegliendo un solo percorso e consegnando il modulo allegato presso bct-tweenager, piazza della Repubblica 1, o via mail all'indirizzo bcttweenager@comune.terni.it. Sarà inviata conferma di lettura.

Le date degli appuntamenti verranno inviate via mail alla Segreteria Didattica della scuola di appartenenza.