

Vacanza!

In vacanza non ci sono leggi, tranne una: devi assolutamente divertirti. Devi fare cose che non puoi fare nella vita di tutti i giorni e le devi fare proprio perché sei in vacanza. Ne **“Il manuale delle 50 avventure da vivere prima dei 13 anni: in vacanza”** (Il castoro, 2021) scritto da **Pierdomenico Baccalario** e da **Lucia Stipari**, con i disegni di **AntonGionata Ferrari**, scopriamo nelle duecento pagine di cui è composto il libro come vivere delle esperienze eccezionali: *Esplora, tuffati, corri, scappa, costruisci e inventa, fai tardi, svegliati presto, parla, cambia, rischia... 50 imprese che ti regaleranno ricordi mitici e leggendari. [...] Non importa quando o dove, importa come. Infatti non c'è momento migliore per fare tutte quelle cose [...] compiere tutte le imprese che ti vengono in mente, soprattutto le più folli. Perché sì, certo: un po' di follia ci vuole, altrimenti che vacanza è?*



Il manuale propone avventure molto particolari che possono essere scelte dal lettore/avventuriero: non è obbligatorio lanciarsi in tutte. Questo manuale è anche un diario non solo perché chiede di scrivere il proprio nome e alcuni dati personali, ma perché alla fine di ogni avventura propone uno spazio da completare attribuendo un voto all'esperienza vissuta (da uno a cinque) e invita a scrivere le riflessioni su quella attività. Tale operazione va considerata anche dal punto di vista psicologico: rafforza il rapporto intimo e confidenziale tra il ragazzo/a con il proprio manuale/diario.



E solo dopo aver superato almeno due avventure (senza imbrogliare!) è possibile aprire la busta che è collocata dietro la copertina. In ogni avventura è previsto un *colpo di fortuna*. Scoprirete da soli di cosa si tratta.

Prima di iniziare qualsiasi avventura è opportuno leggere il *decalogo del perfetto vacanziere* (a pagina 10 del libro). Utile per il lettore/esploratore anche la pagina con *“gli indispensabili”* da portarsi dietro durante le avventure: matite, taccuino, spago, ed altre cose che potrebbero essere utili a chi si accinge ad *“esplorare”* il mondo.

La prima avventura non sembra troppo complicata, ma è una novità per i ragazzi: riguarda la scelta di dove andare in vacanza. Gli autori forniscono consigli per scegliere la meta del viaggio.

Normalmente è decisa dai grandi. *Proponi almeno tre destinazioni sensate*. Tutto dipende da due fattori: tempo e soldi!

La seconda avventura è importantissima come la prima: se scegliere la meta è fondamentale, lo è anche preparare lo zaino! Partire per queste avventure infatti non presuppone l'utilizzo del trolley! E così via, vengono proposte tante e tante avventure.

Alla fine del "viaggio" i ragazzi avranno vissuto molte esperienze. Solo allora potranno scoprire a quale avventuriero assomigliano. Età di lettura: da 8 anni in su.

Trovate il libro a **Tweenager** nello spazio divulgazione alla collocazione **R.796.BAC.I**

Siete pronti a vivere la vacanza più bella della vita? Vi auguriamo tante avventure. *Buona estate a tutti!*

MRC

